

BECAS / AYUDAS

Las modalidades de ayudas convocadas son de matrícula y alojamiento.

PLAZO DE SOLICITUD

Hasta el 12 DE JUNIO de 2015

DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR

1. Impreso de solicitud normalizado disponible en la dirección: www.unia.es/impresos y en cualquiera de los Campus de esta universidad.
2. Justificación documental de los ingresos familiares mediante fotocopia de la declaración del I.R.P.F. correspondiente al ejercicio 2013. En el supuesto de no disponer de ella por no haber estado obligado a su presentación, cualquier otro documento oficial que acredite la situación económica familiar o bien, en su caso, declaración jurada de los recursos económicos de la unidad familiar.
3. Documentación acreditativa de la titulación o titulaciones académicas, en caso de que la posea, y el o los expedientes académicos de las mismas
4. Documentación acreditativa de las circunstancias socio-familiares.
5. Currículum vitae.

Para más información consultar las bases de la convocatoria en www.unia.es

CERTIFICACIONES

Quienes acrediten la asistencia al menos del 80% de las horas lectivas, tendrán derecho a la obtención de Certificado de asistencia. Además, quienes superen las pruebas de evaluación correspondientes, les será expedido el Diploma de aprovechamiento, con expresión de la calificación obtenida.

SERVICIO DE RESIDENCIA:

El Campus Antonio Machado de Baeza cuenta con servicio de residencia universitaria. Alojamiento en habitación compartida : 60 euros (4 noches).



Campus Antonio Machado
0034953 742 775 baeza@unia.es

Síguenos en



@UNIAuniversidad
#UNIACV

CURSOS
VERANO
UNIA 2015

CURSO / 3560

CAMPUS ANTONIO MACHADO DE BAEZA

Del 24 al 27 de agosto

DESARROLLO DE APPS EN
ANDROID: DISEÑO,
IMPLEMENTACIÓN Y
COMERCIALIZACIÓN

INTRODUCCIÓN

Según un estudio de KantarWorldpanelComtech cuatro de cada cinco smartphones adquiridos entre marzo y mayo de 2012 en España incorporan el sistema operativo Android (78,7%). Ben Wood pronunció en 2013 la frase "Todo será Android", indicando así que no sólo Android estará presente en dispositivos móviles, sino también en los electrodomésticos que utilizamos en nuestra vida cotidiana.

OBJETIVOS

Debido a la gran importancia que está teniendo la plataforma Android en el desarrollo de aplicaciones, el principal objetivo formativo consiste en dotar a los alumnos de los conocimientos necesarios para el desarrollo de aplicaciones Android. El alumno recibirá una formación tanto teórica, que le permita conocer los aspectos conceptuales que hay detrás de esta tecnología, como práctica, que posibilite el desarrollo de aplicaciones así como conocer los elementos necesarios para hacer llegar esas aplicaciones a los clientes finales que las consumirán.

DIRECTOR:

Pedro J. Sánchez Sánchez.
Universidad de Jaén.

CRONOGRAMA

LUNES, 24

09,00 - 11,30

Introducción y herramientas de desarrollo en Android.

Francisco Moya Pérez. Universidad de Jaén.

11,30 - 12,00 DESCANSO

12,00 - 14,30

Interfaces de usuario en Android.

Francisco Cuenca Montilla. Timpik.

17,00 - 19,30

Usabilidad en Android.

Francisco Cuenca Montilla. Timpik.

MARTES, 25

09,00 - 11,30

Desarrollo de Apps Android: actividades, recursos, servicios y notificaciones.

Iván Palomares Carrascosa. Queen's University of Belfast (Irlanda del Norte).

11,30 - 12,00 DESCANSO

12,00 - 14,30

Gestión de la información en Android.

Iván Palomares Carrascosa. Queens University of Belfast (Irlanda del Norte).

17,00 - 19,30

Android en dispositivos domésticos.

Francisco J. Estrella Liébana. Universidad de Jaén.

MIÉRCOLES, 26

09,00 - 11,30

Android NDK: Utilización de código nativo en Android.

Marina Serrano Montes. Telefónica Digital.

11,30 - 12,00 DESCANSO

12,00 - 14,30

Depuración y pruebas en Android.

Marina Serrano Montes. Telefónica Digital.

17,00 - 19,30

Gestión de hilos y procesos asíncronos en Android.

Pedro J. Sánchez Sánchez. Universidad de Jaén.

JUEVES, 27

09,00 - 11,30

EVALUACIÓN

Comercialización de una aplicación Android.

Julio Carlos Gutiérrez Gallego. Sumur Digital.

11,30 - 12,00 DESCANSO

12,00 - 14,30

Comercialización de una aplicación Android.

Julio Carlos Gutiérrez Gallego. Sumur Digital.

MATRÍCULA

Plazo de solicitud, hasta 72 horas antes del comienzo de la actividad académica, siempre que queden plazas disponibles.

PROCEDIMIENTO

Las personas interesadas en matricularse en estos cursos o encuentros deberán formalizar su inscripción a través de uno de los siguientes procedimientos:

1. presentación del impreso de matrícula en el registro del Campus Antonio Machado de Baeza (Pza. Sta. Cruz s/n. Baeza - Jaén) debidamente cumplimentado y acompañado de la siguiente documentación:

- a) Fotocopia del D.N.I./N.I.E./pasaporte.
- b) Justificante de haber abonado el importe de la matrícula.

2. a través del procedimiento on-line disponible en la dirección www.unia.es

El número de plazas es limitado. Se cubrirán por riguroso orden de entrada de matrículas.

DERECHOS DE MATRÍCULA

El importe es de 88 euros euros (incluye la cantidad de 8 euros en concepto de apertura de expediente y expedición de certificado y/o diploma de aprovechamiento).

FORMA DE PAGO

Se realizará en solo pago a través de uno de los siguientes procedimientos:

- transferencia bancaria o ingreso en la cuenta de LA CAIXA

N. CUENTA: ES78 210091 66752200074348

- sistema online en la dirección www.unia.es

Los gastos que generen las operaciones bancarias serán por cuenta de los interesados.

Las instrucciones de matrícula se encuentran disponibles en la web: www.unia.es