

Entorno de Programación Eclipse

Primeros Pasos

Eclipse

- ❑ Se trata de un entorno de programación para desarrollar aplicaciones en varios lenguajes (C, java, php...)
- ❑ Solo hay que instalar los plug-in necesarios
- ❑ Eclipse está escrito en java
- ❑ Se necesita la máquina virtual de java

A tener en cuenta

- El espacio de trabajo debe ser un path en el que no aparezcan espacios en blanco, caracteres especiales... (recomendable utilizar algún directorio sencillo como `c:\temp`)

Pasos a seguir para crear un programa con Eclipse

1. Crear un proyecto nuevo
2. Crear un fichero fuente nuevo
3. Escribir el programa en el fichero fuente
4. Asociar una aplicación al proyecto

1. Crear un nuevo proyecto

- ❑ El proyecto debe ser de tipo "Managed Make C project"
- ❑ En el menú Archivo, Nuevo, Managed Make C project
- ❑ Dar un nombre al proyecto
 - Por ejemplo, prueba
- ❑ Botón Siguiente
- ❑ Botón Finalizar

2. Crear un nuevo fichero fuente

- ❑ Teniendo seleccionado el proyecto que queremos, debemos crear un fichero fuente (Source File)
- ❑ En el menú Archivo, Nuevo, Source File
- ❑ Dar un nombre al fichero fuente y ponerle **EXPRESAMENTE** la extensión **.c**
 - Por ejemplo, prueba.c
 - OJO: Es muy importante poner la extensión .c

3. Escribir el programa

- ❑ En la ventana para el fichero fuente, escribir el programa usando la sintaxis de C
- ❑ Se irán marcando las palabras reservadas y se identificarán los distintos bloques
- ❑ Cada vez que se guarda el fichero, automáticamente se compila
- ❑ Si hay errores aparecerán marcados en la ventana
- ❑ Si no hay errores tras la compilación aparecerá un mensaje en la ventana "consola" indicando que el proyecto se ha construido con éxito

4. Asociar una aplicación al proyecto

- ❑ La primera vez que se ejecuta un proyecto hay que asociarle una aplicación
- ❑ En el menú Ejecutar, seleccionar la opción de menú "Ejecutar..."
- ❑ En el cuadro de diálogo, seleccionar "C/C++ Local Application". Pulsar con el botón de la derecha del ratón y seleccionar en el menú contextual la opción "Nueva"
- ❑ En el cuadro de texto del proyecto debe aparecer el nombre del proyecto con el que estamos trabajando (si no es así, seleccionar el correcto usando el botón Browse)
- ❑ En el cuadro de texto "C/C++ Application" se debe seleccionar el fichero ejecutable asociado al fichero fuente mediante el botón Browse. El fichero ejecutable tiene el mismo nombre que el fichero fuente con la extensión .exe