



Metodología y Tecnología de la Programación I

Práctica 1: Entrada y salida de datos en C

Objetivos de la práctica:

- Aprender a utilizar las funciones scanf y printf para la entrada y salida de datos.

Requisitos previos:

- Saber utilizar el entorno ECLIPSE
- Estudiar los apuntes sobre el uso de scanf y printf.

Actividades básicas:

1. Realice un programa que lea los siguientes datos de un alumno desde el teclado
 - Número de lista: dato de tipo entero (será un número entre 1 y 200)
 - Grupo del alumno: dato de tipo carácter (será 'A' o 'B')
 - Edad del alumno: dato de tipo entero (será un número entre 17 y 100)
 - Nota numérica del examen de teoría: dato de tipo punto flotante (será un número entre 0.00 y 7.00)
 - Número de preguntas tipo test acertadas: dato de tipo entero (será un número entre 0 y 10)
 - Número de preguntas tipo test erróneas: dato de tipo entero (será un número entre 0 y 10)
 - Nota numérica del examen de prácticas: dato de tipo punto flotante (será un número entre 0.00 y 10.00)

Tras leer los datos, el programa debe volver a mostrarlos en la pantalla.

2. Modifique el programa anterior para que los datos aparezcan en columnas de 10 caracteres justificados a la derecha. Cada dato debe mostrar un único decimal (en caso de datos de tipo punto flotante). Muestre en otra línea lo mismo, pero justificado a la izquierda.

Actividades de refuerzo:

1. Ejecute el programa con entradas erróneas, y observe los resultados. Por ejemplo, cuando se espera un dato de tipo entero, introducir un dato de tipo carácter.